Achterbahnprojekt

- Basiskonzept System
  - Kräfte
  - Geradlinige Bewegungen
    - Geschwindigkeit
    - Beschleunigung
    - Fallbewegungen und waagerechter Wurf
  - Kreisbewegungen
    - Winkelgeschwindigkeit
    - Winkelbeschleunigung
  - spezielle Achterbahn-bewegungen
    - Looping
      - Klothoiden-looping
    - Airtime
    - Herzlinien-Bewegungen
- Basiskonzept Energie
  - Potentielle Energie
  - kinetische Energie
  - Spannenergie
- Methoden
  - Kopfballversuche
    - Sprung eines Autos durch einen Ring
  - Videoanalyse
    - Fallbewegung
    - Überlagerung von Bewegungen
  - Leitprogramme
  - Concept Maps
  - Lesetechniken - Anfertigung von Fachtexten
- Achterbahnen
  - Achterbahnrekode
  - Konstruktions-merkmale
  - Beschleunigungs-systeme